**SQL – Befehle:**

CREATE DATABASE name;

CREATE DATABASE IF NOT EXIST name;

SHOW DATABASES; zeige Topf, hat S am Ende

USE name; benutze den Datentopf

DROP DATABASE name; Lösche

DROP DATABSE IF EXISTS name; lösche falls vorhanden

CREATE TABLE IF NOT EXIST name …

CREATE TABLE name

(

Id MEDIUMINT UNSIGNED,

Name VARCHAR(100),

Vname VARCHAR(100);

Nummer INTEGER kein Komma

); erzeuge eine Tabelle

SHOW TABLES; anzeigen Tabellen

DESCRIBE name; Zeige Beschreibungen der Tabellen

RENAME TABLE name Tabelle umbenenen (SHOW TABLES;)

* TO name;

ALTER TABLE name Umbenenen

* RENAME TO name;

ALTER TABLE name fügr neue Colummne hinzu Beispiel

* MODIFY COLUMN gender EUM('female', 'male');

ALTER TABLE name

* ADD COLUMN url VARCHAR(50);

ALTER TABLE name

* CHANGE COLUMN url web VARCHAR(150)

ALTER TABLE name Lösche eine Columne

* DROP COLUMN name;

TRUNCATE TABLE name; leeren

DROP TABLE name; löschen

SELECT \* FROM table-name

Einschränkungen:

Primärschlüssel:

UPDATE gegenstand SET besitzer = 20 WHERE besitzer IS NULL;

SELECT \* FROM bewohner WHERE status = 'friedlich' AND beruf = 'Haendler' OR beruf = 'Kaufmann';

UPDATE gegenstand SET besitzer = 15 WHERE besitzer = 20 AND (gegenstand = 'Ring' OR gegenstand = 'Teekanne');

UPDATE BEWOHNER SET name = 'HansUELI' WHERE name = 'Fremder';

UPDATE bewohner SET gold = gold + 100 - 150 WHERE bewohnernr = 20

INSERT INTO gegenstand (gegenstand, besitzer) VALUES ('Schwert', 20)

SELECT \* FROM BEWOHNER WHERE beruf = 'Bäcker' ORDER BY gold DESC;

SELECT dorf.name FROM dorf, bewohner WHERE dorf.dorfnr = bewohner.dorfnr AND bewohner.name = 'Dirty Dieter'